



かんぜん こうりやく ガイド

HEAVENLY RPG - TWO GENERATIONS / ONE MARIMBA

モアナ・アーキペラゴ観光局 監修（局長は例によって彼）

あそべるばしょ： <https://donhibiscus.com/#games>

1. このゲームについて／そうき

『トロピカルクエスト 天空のマリンバ』は、スーパーファミコン時代の王道RPGのマナー——親子二代の物語、花嫁選び、たおした魔物が仲間になる——へのオマージュです。舞台は、すべての音が生まれるという群島モアナ・アーキペラゴ。静寂王サイレンスに吸い取られていく世界の音を、マリンバー族が取り戻します。プレイ時間はおよそ30～45分。物語は三幕、涙は各自ご持参ください。



少年期のヤシノ村。人に近づいてZで はなす。ピンクの貝は「きろくの貝」＝セーブ＋全回復。

矢印 / WASD	あるく
Z / Enter / Space	はなす・しらべる・けってい
X / Esc	メニューをひらく／キャンセル
スマホ	タッチすると画面下にパッドが出ます

セーブについて 町のきろくの貝に話しかけるときろくでき、ついでに全回復します。章の節目ではオートセーブ。全滅しても所持金が半分になるだけで、最後のきろくから再開できます。死は終わりではありません。演出です。

2. だいいちまく – 少年期（ヤシノ村）

1. 家の中で**パパ**と話す。「ルアナと あそんでおいで」と許可が出る（責任は出ない）。
2. 村の広場で**ルアナ**に話し、「いく」を選ぶと仲間に。
3. 村を出て北西の山のほらあな＝ほしふりのどうくつへ。中は敵が出ます。こまめに回復を。
4. 地下2階のいちばん奥、光るはこを調べると**ボス: サンゴーレム**戦。勝つとこだいのバチを入手。
5. 村へ帰ると……**夜襲イベント**。この戦いは勝てなくて正解です。物語が進みます。



ほしふりのどうくつ。水晶のある行き止まりは目印。迷ったら左手を壁につけて歩こう。

レベルの目安 どうくつ突入前にLv3～4あると安心。村の周りの草むらでマラカニを数匹たおせば届きます。ルアナのファイアダンスはボスにもよく効きます。

3. だいにまく – 青年期（港町コパカ）

1. 10年後。港町コパカで目覚めたら、まず**ちょうろう**（広場の奥の家の前）に話す。天空のマリンバと静寂王の伝説、そしてさんごのめいきゅうの扉のことを教わる。
2. めいきゅうの扉はちかいのゆびわ＝けっこんの誓いにしか開かない。花嫁を選びましょう（下記）。
3. 結婚後、島の東のさんごのめいきゅうへ。ゆびわが扉を開きます。
4. 最深部の光を調べると**ボス: 大海蛇シオカラーン**。勝つとつきのおんばんとてんくうのかんむりを入手。
5. ……ところが、かんむりはドンの頭で**光らない**。伝説の奏者はドンではない？
コパカへ戻ると物語が進みます。

花嫁選び – 人生で いちばん だいじな コマンド

ルアナ（コーラル村）	幼なじみ。どうくつの夜を全部おぼえている人。加入時から攻守バランス型で、ファイアダンスとヒールを両立。
マレア（コパカの屋敷）	貿易商の娘。世界を知らないぶん、音の行き先を知っている人。補助型で、こもりうた（敵を眠らせる）が強力。持参金1000Gつき。

※どちらを選んでも本筋は同じ。台詞と戦い方と、あなたの心に残るものが変わります。責任は取りませんが、許可はします

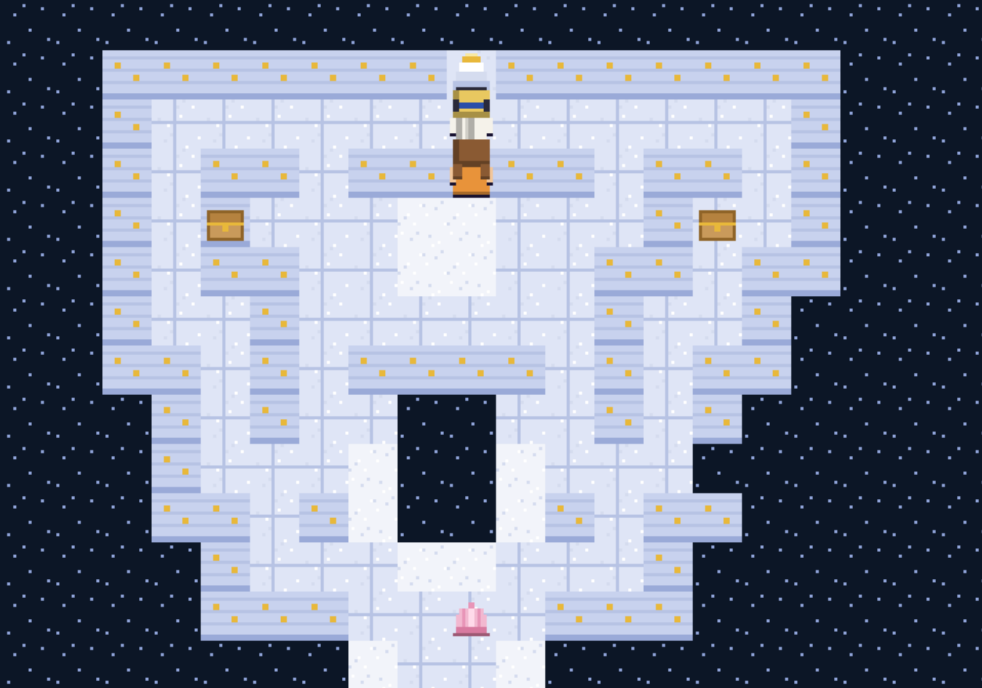
。



青年期のワールドマップ。仲間は一列になってついてくる。草むらは敵が出やすいが経験値も稼げる。

4. だいさんまく – 天空へ

1. コパカに入ると時渡りイベント。3年後、息子**コドン**が生まれ——そして**しじま兵の襲撃**。ドンは家族をかばい、**ちんもくのろい**で音の石に。さらに5年。
2. 成長したコドンがかんむりをかぶると……**星のように光る**。伝説の奏者は息子でした。呪いも解けて三人パーティに。
3. 北の浅瀬の岩（島から北西へ続く浅瀬の途中）にぶつかると、コドンのしらべが岩を砕きます。
4. 北西の小島のほしのさいだんでつきのおんぱんを供え、天空への階段が出現。
5. てんくうのしんでん最上部の祭壇を調べると**最終決戦: 静寂王サイレンス**。



てんくうのしんでん。雲の床は歩ける。虚空に星が瞬く。宝箱がふたつ隠れている（下記）。



静寂王サイレンス。HPが尽きたと思ったら仮面にひびが入り第2形態へ。ここからが本番。

5. せんとうの きほんと 仲間になる魔物



戦闘画面。左がコマンド、下が敵の名前、右上が味方のようす。「ぼうぎょ」は被ダメージ半減。

リズム（じゅもん）早見表

アロハヒール	味方ひとりのHPを45回復（ドンLv4～ほか）
ファイアダンス	敵ひとりに28～42（ルアナ）
こもりうた	敵全体を眠らせる（マレア）。ボスには効かない
スコール	敵全体に14～22（ドンLv8～）
ビッグウェーブ	敵全体に34～50（ドンLv14～）
てんくうのしらべ	敵全体に60～85（コドン）。最終盤の主砲

仲間になる魔物（青年期以降・戦闘後に40%）

マラカニ → シャカ	マラカスれんだのアタッカー。序盤の壁
ココボム → ココたん	高HP高攻撃の脳筋。じゅもんは覚えない
うたうやドカリン → シェルビー	うたごえヒール持ちの回復役。守備も硬い

※パーティは4人まで。ことわると さびしそくに海へ帰ります。たまに夢に出ます。

レベルと装備の目安 さんごのめいきゅうはLv12～+サンゴのバチ／シェルアーマー（コパカで購入）。ラスボスはLv17～が快適。めいきゅうの宝箱のつきのバチと、神殿のつきごろもを忘れずに。サイレンスのしじまのはどう（全体20～30）が来たら、次のターンは回復を最優先。

6. どうぐ・そうび・たからばこ

お店で買えるもの（コパカノ少年期はヤシノ村に子ども用品）

ヤシのみず 8G	HP35回復。序盤の友
マンゴージュース 30G	HP90回復
うたのソーダ 25G	MP20回復
ハイビスカスのはな 60G	HP全回復。ボス前に人数分
ロッドパチ 120Gノサンゴのパチ 480G	武器。買ったその場で装備できる
たびのマント 150Gノシェルアーマー 560G	防具。守備は正義
やど 10G	全員全回復。世界一の投資

たからばこ一覧（とりのがし注意）

ほしふりのどうくつ	30Gノたびのマントノマンゴージュース
さんごのめいきゅう	300Gノつきのパチ（武器・攻+22）
てんくうのしんでん	ハイビスカスのはなノつきごろも（防具・守+21）

よくある質問

1. Q. 洞窟に入れない！ — 少年期はルアナに話して仲間にしてから。ひとりで入るのはこわいので。
2. Q. めいきゅうの扉が開かない！ — ちょうろうの話を聞き、結婚してちかいのゆびわを手に入れてから。
3. Q. 北の岩が壊せない！ — 第三幕でコドンが仲間になってから、岩にぶつかると壊してくれます。
4. Q. 全滅した！ — 所持金半分で最後のきろくから再開。宿ときろくの貝を こまめに。

クレジット

このゲームは、スーパーファミコン時代の王道RPG——とりわけ『ドラゴンクエストV 天空の花嫁』（1992・エニックス）が確立した「二つの世代の物語・花嫁選び・魔物の仲間システム」というゲームマナーへの敬意をこめたオマージュ作品です。登場人物・物語・グラフィック・楽曲はすべてオリジナル。モアナ・アーキペラゴは、彼が気の向いた夜にだけ潮が満ちます。

DON HIBISCUS NEVER DIE